



rubiteco

SECONDA EDIZIONE

Eco-Campionato 2026 / 2027

La sfida di educazione ambientale che porta la sostenibilità in classe, una missione alla volta.

Ruvo di Puglia

Bitonto

Terlizzi

Corato

INIZIO

1 ottobre 2026

FINALE

maggio 2027

IL PROGETTO

Che cos'è RuBiTeCo

RuBiTeCo è la piattaforma digitale creata da SANB per trasformare l'educazione ambientale in un campionato tra classi.

Il nome nasce dalle iniziali dei quattro comuni serviti da SANB: **R**uvo di Puglia, **B**itonto, **T**erlizzi e **C**orato. Ogni classe accede con un codice univoco, affronta le sfide proposte e accumula punti in classifica.

Dopo il successo della prima edizione, l'Eco-Campionato torna per l'anno scolastico 2026/2027 con una formula più semplice e più lunga, pensata insieme agli insegnanti.

Per chi

Classi di istituti di **ogni ordine e grado** dei quattro comuni: primaria, secondaria di primo e secondo grado.

Obiettivo

Rendere gli alunni cittadini attivi e responsabili, premiando i comportamenti corretti nella gestione dei rifiuti e nel rispetto del territorio.

Metodo

Gamification: sfide concrete, punteggi, classifica in tempo reale e premi finali. Imparare facendo, non solo ascoltando.

Impegno richiesto

Attività leggere e distribuite lungo l'anno, compatibili con la normale programmazione didattica.

NOVITÀ 2026/2027

Abbiamo ascoltato gli insegnanti

I feedback raccolti nella prima edizione ci hanno guidato nel ridisegnare il campionato. Ecco cosa cambia.

Sfide semplificate

Quattro tipologie di sfida, chiare e replicabili, che ogni classe può svolgere senza stravolgere l'orario scolastico.

4

COMUNI

Un intero anno scolastico

Da ottobre a maggio: più tempo per organizzarsi, più spazio per coinvolgere davvero gli alunni.

4

TIPOLOGIE DI SFIDA

8

MESI DI CAMPIONATO

Istruzioni pronte all'uso

Le istruzioni di ogni sfida saranno rilasciate a partire da ottobre, direttamente in piattaforma.

1

APP PER TUTTO

Quattro modi per fare punti

Quattro tipologie di sfida, rimodulate e semplificate sulla base dei feedback degli insegnanti, per svolgersi senza difficoltà durante l'anno scolastico.

01



Quiz

02



Contest
fotografico

03



Eco Monitor
di condominio

04



Clean Up

Tutte le istruzioni delle sfide saranno rilasciate **a partire da ottobre** sulla piattaforma rubiteco.it.

CALENDARIO

Un intero anno scolastico

Inizio

1 ottobre 2026

Finale e premiazione

maggio 2027

PREMI

Anche quest'anno, premi fantastici

Le classi che si distingueranno in classifica avranno accesso ai premi messi in palio da SANB per la seconda edizione dell'Eco-Campionato.

- Riconoscimenti per le classi più meritevoli
- Cerimonia di premiazione a fine anno scolastico
- Visibilità sui canali SANB per gli istituti partecipanti

COME SI VINCE

Ogni sfida completata assegna un punteggio alla classe, proporzionale al tipo di attività e al livello di partecipazione. La classifica è sempre visibile in app.

A maggio la classifica si chiude: le migliori classi salgono sul podio.

ADESIONE

Come partecipare

- 1 Comunica l'adesione**
Rispondi a questa email indicando istituto, plessi e numero di classi interessate.
- 2 Individua un docente referente**
Un insegnante per classe (o per plesso) farà da punto di contatto con SANB.
- 3 Ricevi i codici di accesso**
Ogni classe riceverà il proprio codice univoco per entrare su rubiteco.it.
- 4 Si parte a ottobre**
Con il rilascio delle istruzioni, il campionato ha inizio.

Nessun costo

La partecipazione è gratuita per istituti e famiglie.

Nessun materiale da acquistare

Basta un dispositivo connesso per accedere alla piattaforma.

Supporto SANB

Per tutta la durata del campionato i docenti referenti avranno un canale diretto con il team RuBiTeCo.



Vi aspettiamo in campo.

Un'occasione per far crescere nei ragazzi la cura per il territorio in cui vivono, giocando.

rubiteco.it

SANB S.p.A. · Società Ambientale Nord Barese
Ruvo di Puglia · Bitonto · Terlizzi · Corato